



Ranking Smedori
zg-go.pl/ranking



NICK

ROZMIAR PLANSZY (ZAKREŚL JEDEN)

9x9

13×13

19×19

[illegible]

WYRÓWNANIE

- Różnica siły to siła silniejszego minus siła słabszego; silniejszy gra Biały.
- Startowe ruchy Czarnego i dodatkowych jeńców, liczonych na koniec jak zbite w grze, odczytacie z tabeli swojej planszy i przepiszcie na obie karty.
- Jeżeli różnica siły jest mniejsza niż pierwsza kratka tabeli, gra jest równa: kolory rozstrzyga nigiri, a zapisujecie **1** ruch – **-6,5** jeńca — minus, bo to Biały dostaje **6** jeńców i wygrywa remis.

WYNIK

- Wynik wpisujecie w punktach ze znakiem: + u zwycięzcy, – u przegranego, remis jako 0; po poddaniu +R i –R.
- Ta sama gra stoi na dwóch kartach: różnica siły jednakowa, wynik z przeciwnymi znakami.

ZMIANA SIŁY

- Zwycięzca $+\frac{1}{2}$, przegrany $-\frac{1}{2}$, remis 0 — w grze równej remis nie ma, bo wyklucza go połówka komi.
- Wygrana o **20** punktów lub więcej albo przez poddanie daje zwycięzcy +1; przegrany traci $\frac{1}{2}$ jak zawsze.
- Szybka korektę siły przyznaje silny gracz w klubie: skorygowaną wartość zapisujemy z wykrzyknikiem w rubryce moja siła w następnej grze.

TYP GRY

- Dopóki nowy gracz się kalibruje, w kolumnie typ gry stoi u niego K, a jego przeciwnik wpisuje P albo pomija tę grę, bo nic mu ona nie zmienia; w zwyczajnej grze oboje stawiają myślnik.
- W grze kalibracyjnej nowy gracz dostaje ± 1 , a po wyraźnej wygranej lub przegranej ± 2 ; przeciwnik przy P nie zmienia swojej siły.
- Kalibracja może się skończyć dopiero wtedy, gdy są w niej wygrane, i przegrane — a silny gracz w klubie może ją przedłużyć albo przyspieszyć szybka korekta.

19x19		↓ ruchy
1½	2	2
2½	3	3
3½	4	4
4½	5	5
5½	6	6
6½	7	7
7½	8	8
0	7	← jeńcy

13x13						↓ ruchy
1½	2	2½	3	3½	1	
4	4½	5	5½	6	2	
6½	7	7½	8	8½	3	
9	9½	10	10½	11	4	
11½	12	12½	13	13½	5	
14	14½	15	15½	16	6	
16½	17	17½	18	18½	7	
0	3	5	8	10		← jęcy

9x9													↓ ruchy
3	3½	4	4½	5	5½	6	6½	7	7½	8	8½	9	1
9½	10	10½	11	11½	12	12½	13	13½	14	14½	15	15½	2
16	16½	17	17½	18	18½	19	19½	20	20½	21	21½	22	3
22½	23	23½	24	24½	25	25½	26	26½	27	27½	28	28½	4
29	29½	30	30½	31	31½	32	32½	33	33½	34	34½	35	5
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	← jeży